

# Märchenspiel



## Du brauchst:

- ausgedruckte Vorlage mit Spielbrettern, Spielsteinen und Sternen
- bunte Stifte
- Schere und Kleber
- Tonkarton
- Würfel

## Spielvorbereitungen:

Die Spielvorlage wird heruntergeladen und ausgedruckt. Alle Spielbretter werden bunt bemalt und auf Tonkarton geklebt. Die Sterne werden ausgeschnitten und neben das Spielfeld gelegt. Jeder Spieler gestaltet seinen Spielstein. Alle Spielsteine stehen zu Beginn beim Schloss.

## Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, als Erster das Ziel zu erreichen.



## Spielablauf:

Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Anschließend wird nacheinander im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler rückt die gewürfelte Augenzahl nach vorne.

Landet ein Spieler auf einem **Spielfeld mit einem Stern**, dann muss er eine Bewegung ausführen und erhält dafür einen Stern.



*Schleiche wie ein Wolf auf allen Vieren um deine Mitspieler herum.*



*Spieglein, Spieglein an der Wand... Laufe, so schnell du kannst, zu einem Spiegel in deiner Wohnung und sage den bekannten Spruch auf.*



*Rapunzel, Rapunzel, lass dein Haar herunter! Schüttele deine Haare auf und ab.*

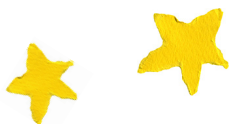


*Hüpfe wie ein Frosch auf und ab und bewege dich um deine Mitspieler herum.*



*Nimm ein Kissen in beide Hände und schüttele es kräftig.*

*(in Spielerweiterung enthalten)*



Wenn ein Spieler auf einem **gelben Spielfeld** landet, das durch einen Baumstamm, eine Brücke, Leiter, ein Lebkuchenherz oder eine Eisbahn mit einem anderen Spielfeld verbunden ist, muss der Spieler entweder auf das Feld vorrücken oder zurückrutschen. Die Figuren zeigen die Richtung an.

Im **Hexenhaus** muss der Spieler eine Runde aussetzen, es sei denn, er hat zuvor Sterne gesammelt. Dann kann er einen Stern abgeben, um nicht aussetzen zu müssen.

Er darf zudem die Anzahl der übrigen Sterne nach vorne rutschen.

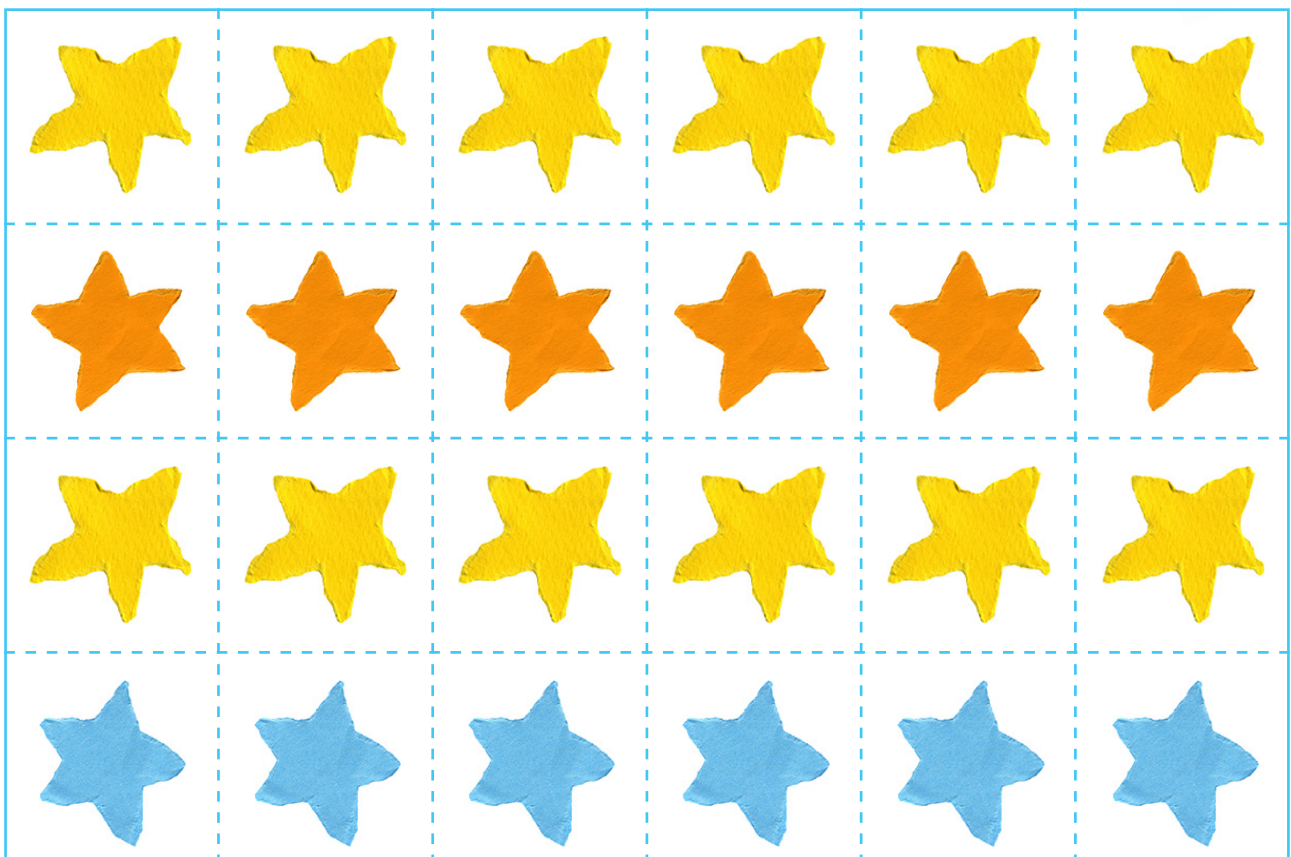
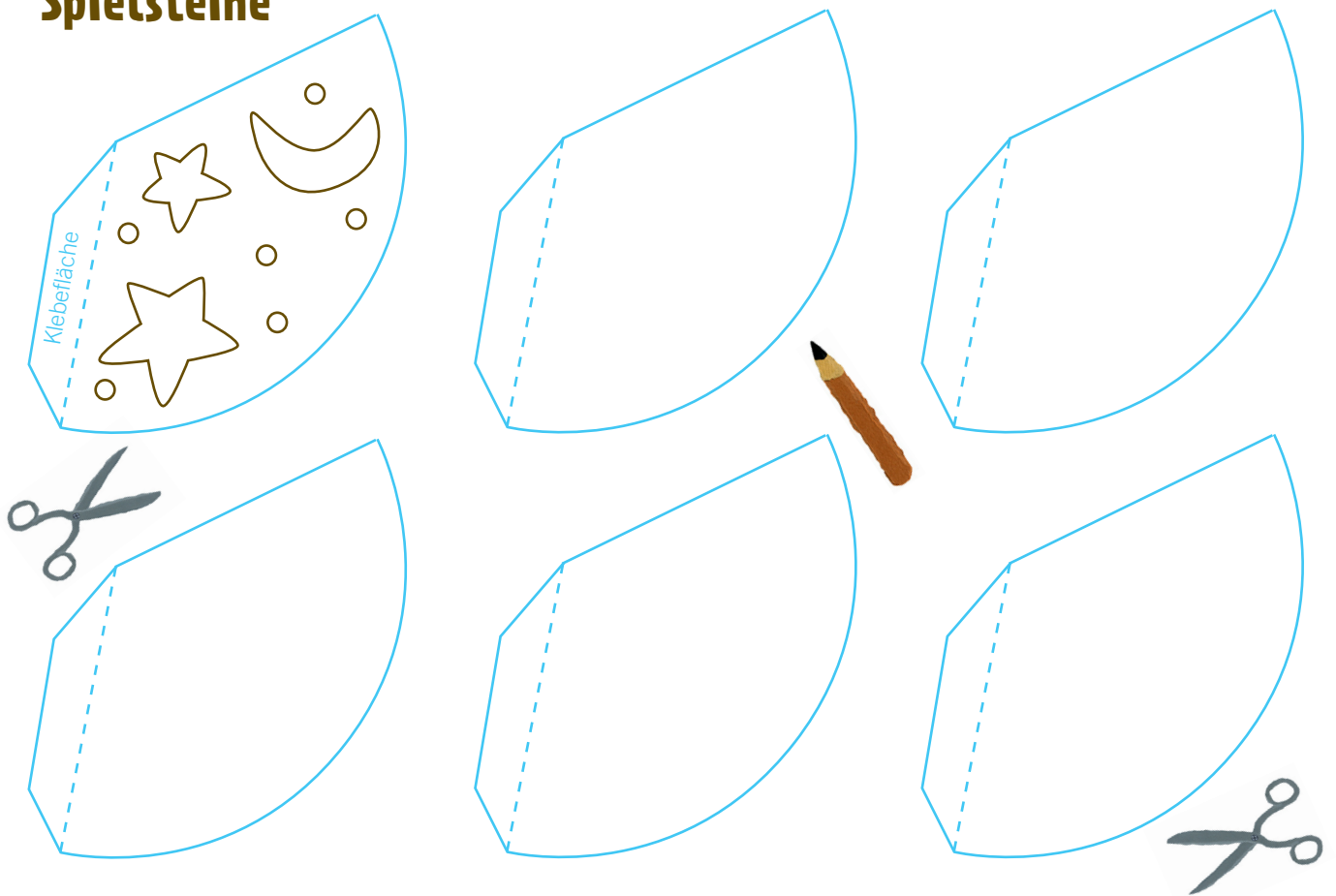
## Spielende:

Das Spiel endet, wenn alle Spieler das Schloss erreicht haben.



# Märchenspiel

## Spielsteine



1

Ziel

Start

