

### Spielvorbereitungen:

Die Spielvorlage wird heruntergeladen und ausgedruckt. Das Spielbrett wird bunt bemalt und auf Tonkarton geklebt. Die Karten werden ausgeschnitten und neben das Ziel gelegt. Jeder Spieler gestaltet seinen Spielstein. Alle Spielsteine stehen zu Beginn auf Start.



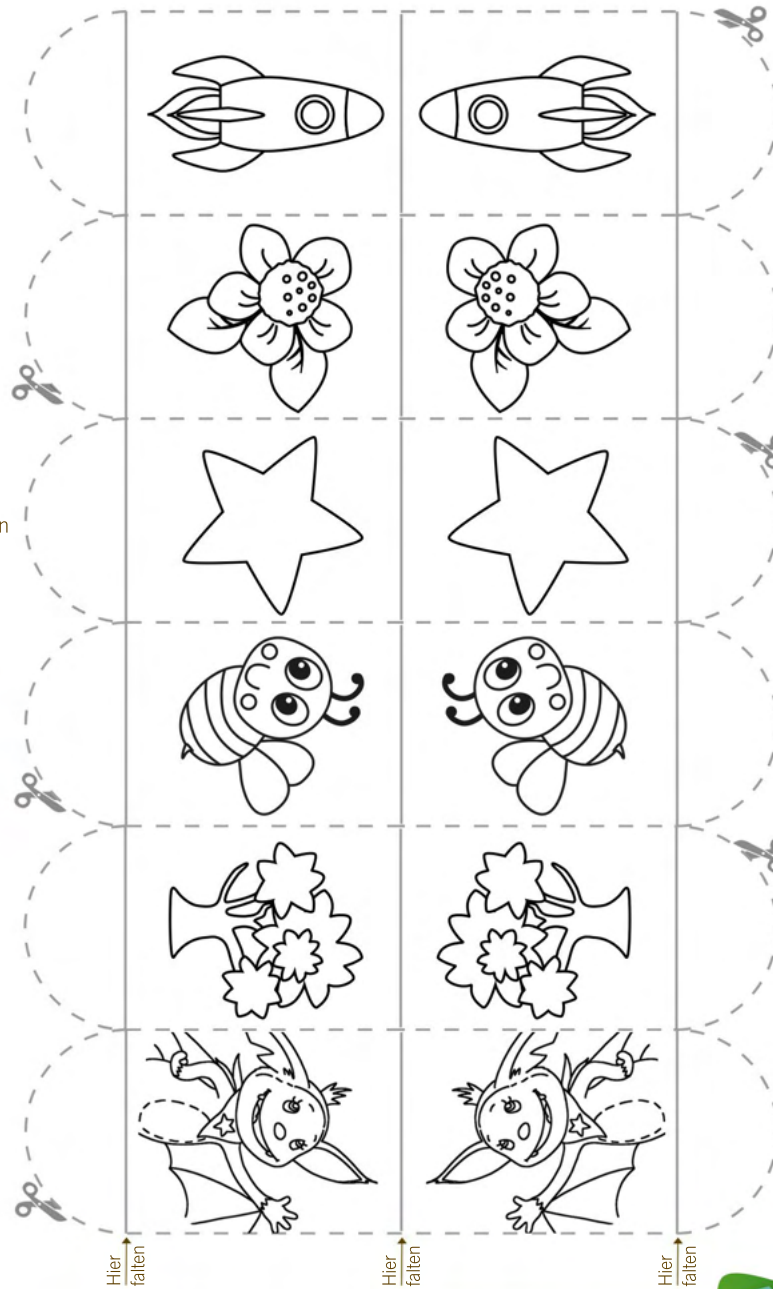
### Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, als Erster das Ziel zu erreichen.

### Spielanleitung:

Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Anschließend wird nacheinander im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler rückt die gewürfelte Augenzahl nach vorne. Landet ein Spieler auf einem farbig markiertem Spielfeld, dann muss er die Aktion ausführen und erhält dafür die passende Karte.

Wenn ein Spieler auf einem grauen Spielfeld landet, das durch eine Leiter mit einem anderen Spielfeld verbunden ist, muss der Spieler entweder auf das Feld vorrücken oder zurückrutschen. Der Pfeil zeigt die Richtung an. Liegen im Ziel noch Karten, dann muss der Spieler eine davon ziehen und die Aktion ausführen, bevor er das Ziel betreten darf.



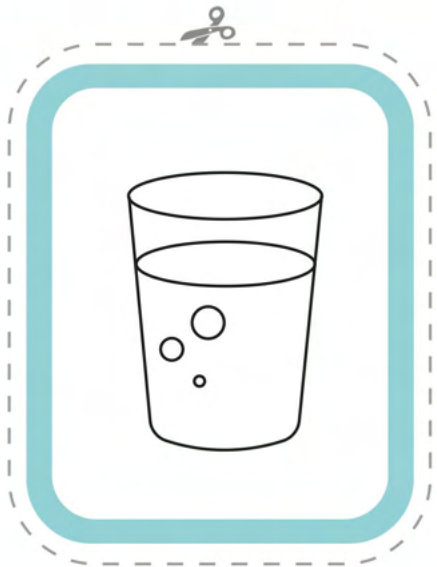
6 Spielsteine:

### Spielende:

Das Spiel endet, wenn alle Spieler das Ziel erreicht haben. Über den QR-Code im Ziel können Vorlesegeschichten von Juri und Singa aus dem „KiKA Baumhaus“ entdeckt werden.

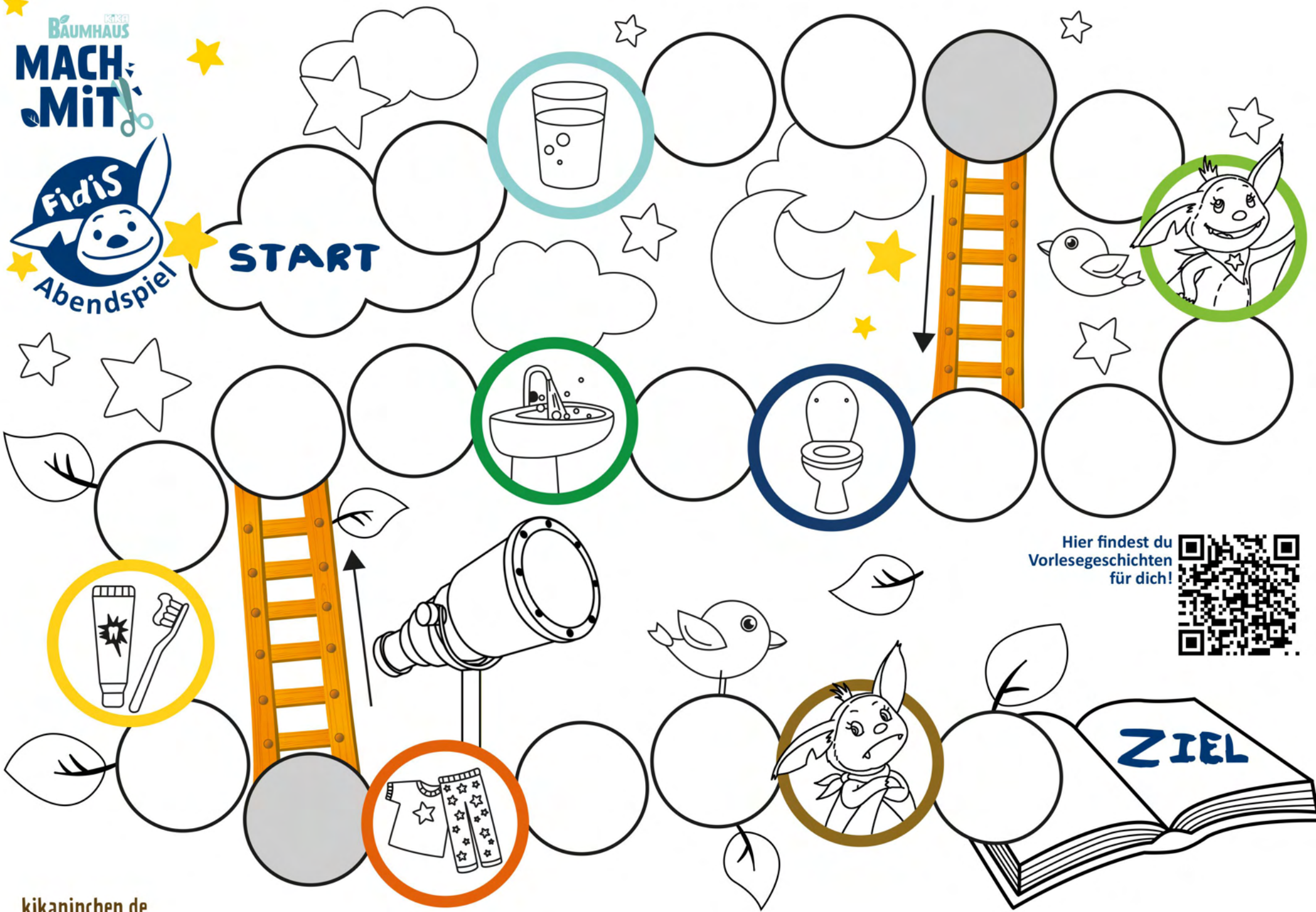


# Spielkarten:





**START**



Hier findest du  
Vorlesegeschichten  
für dich!



**ZIEL**