

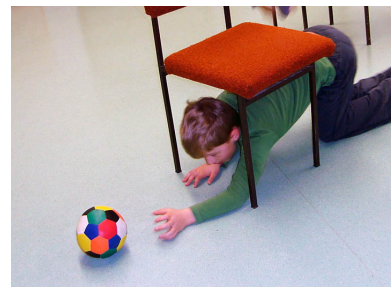
Aufpassen und Reagieren

Wer kommt am schnellsten durch?

Dieses Spiel kannst du mit deinen Freunden oder deiner Familie spielen. Vorher müsst ihr einige Dinge bereitstellen. Die Regeln könnt ihr auch leicht verändern, wenn ihr das möchtet.

Was braucht man dazu?

- mehrere Gegenstände für eine Hindernisstrecke (bei Hindernis auf Zeit ist ein Aufbau draußen besser geeignet)
- über die Gegenstände muss man klettern können, durch sie durch krabbeln können oder drum herum laufen (z.B. Stühle, Kisten, Kartons, einen Tisch, eine Bank, im Garten können auch herumliegende Äste, Laubhaufen usw. verwendet werden, was ihr habt oder euch einfällt)
- ein Tablett
- Gummischlangen oder geschälte Möhren - Leckereien, die sich mit den Lippen gut transportieren lassen und nicht gleich im Mund verschwinden, Achtung: Keine Kleinteile! Gefahr des Verschluckens! (Ihr könnt die Teile auch mit der Hand transportieren.)
- für jeden Mitspieler einen kleinen Teller aus Pappe oder eine Serviette, auf dem die Leckereien nach dem erfolgreichen Hindernisrennen mit dem Mund abgelegt werden können
- eine Uhr (und einen Schiedsrichter, der die Uhr ablesen kann, die Zeit im Auge behält)
- so viele Personen, dass zwei Mannschaften gegeneinander spielen können (also mindestens 4 Personen)



Was macht man jetzt?

Sprecht gemeinsam über die Strecke: worüber ihr steigen wollt, ob ihr um einen Gegenstand drum herum laufen wollt oder drunter durch krabbeln. Dann baut ihr aus den gesammelten Gegenständen eure Hindernisstrecke auf.

Auf dem letzten Hindernis (am besten auf einem Stuhl) stellt ihr ein Tablett ab. Auf diesem werden in großzügiger Anzahl Leckereien (Gummischlangen oder Möhren etc.) verteilt.

Nun stellen sich alle Spieler von Mannschaft EINS hintereinander vor der Hindernisstrecke auf. Denn jeder Spieler muss die Strecke einzeln durchlaufen.

Der erste kämpft sich durch die Strecke bis zum Tablett. Dort nimmt er mit dem Mund eine Gummischlange oder Möhre auf (Achtung: ohne Hilfe der Hände!). Jetzt muss er zurück auf die Hindernisstrecke, mit der Leckerei im Mund.

Zwischen den Zähnen bringt er sie sicher zum Startpunkt zurück. Sobald der erste Spieler dort wieder ankommt, startet der nächste der Mannschaft.

Der Schiedsrichter gibt dem ersten Spieler ein Startzeichen und stoppt die Zeit. Nach 1 Minute (bei kleinen Mannschaften bis 3 Personen) oder nach 4 Minuten (bei großen Mannschaften bis 8 Personen) ruft der Schiedsrichter „STOPP!“. Nun muss die Mannschaft ihren Hindernislauf abbrechen. (Sollte ein Spieler bereits eine Leckerei im Mund haben, darf er noch den Rückweg antreten.)

Die nächste Mannschaft stellt sich an den Start und bekommt vom Schiedsrichter das Startsignal.

Am Ende werden alle Leckereien der einzelnen Mannschaften gezählt. Die Mannschaft, die die meisten davon gesammelt hat, hat gewonnen.

Jetzt kann jeder der Mitspieler seine Leckereien genießen!

Das Spiel fördert:

- ⇒ Bewegung
- ⇒ Körpergefühl (Gleichgewicht, Geschicklichkeit)
- ⇒ Reaktionsvermögen
- ⇒ Konzentrationsfähigkeit (Aufmerksamkeitsvermögen, Beobachtungsfähigkeit)
- ⇒ Kreativität
- ⇒ Ehrgeiz (Wettbewerb)
- ⇒ Kommunikationsfähigkeit
- ⇒ Soziale Kompetenz (gemeinsames Erleben, Handeln, Aushandeln)
- ⇒ Emotion (Empathie, Konfliktmanagement)

Weitere Hinweise:

Auf den Elternseiten <http://www.kikaninchen.de/eltern/spielideen/index.html> finden Sie weitere Spiel-, Bastel- und Lernangebote für Vorschulkinder.